

# Schaltplan- und Layout- Erstellung mit freier Software

Easterhack 2008

Chaos Computer Club Cologne

Stefan Schürmans, BlinkenArea

[stefan@blinkenarea.org](mailto:stefan@blinkenarea.org)

Version 1.0.1

# Inhalt

- Schaltplaneditor „gEDA-gschem“
- Netzlisten-Erzeuger „gEDA-gnetlist“
- Layouteditor „PCB“
- Text-basierte Dateiformate
  - Schaltplan-Dateiformat „\*.sch“
  - Layout-Dateiformat „\*.pcb“
  - kreativer Umgang mit den Dateiformaten
- Weiter gemäß Ideen der Teilnehmer

Fragen bitte jederzeit stellen. Wir haben genug Zeit...

# gEDA-gschem

- freier Schaltplaneditor (OpenSource)
  - incl. vieler Standard-Symbole
  - Erstellung von neuen Symbolen
  - Export in Bildformate und PostScript
- Bedienung
  - Zeigen und Klicken mit der Maus
  - Befehle über Menüs oder mit Tastendruck
    - Tastendruck-Bedienung ähnlich effizient wie in „vi“
- (noch) kein Profi-Tool, aber gut benutzbar

# gEDA-gschem - Schaltplan

- Symbole
  - Name = Typ Nummer (z.B. R1, C1, IC1)
  - Wert (z.B. 10kE, 100nF, ATtiny2313, ...)
- spezielle Symbole
  - Potentiale: Masse, Betriebsspannung, ...
- Drähte
  - verbinden Pins der Symbole
  - Draht-Draht-Verbindungen mit Punkt
  - rotes Viereck zeigt offene Enden

# gEDA-gschem – Tasten

ESC	Befehl abbrechen	DEL	löschen
z	Ansicht vergrößern (zoom in)	c	kopieren (copy)
Z	Ansicht verkleinern (zoom out)	m	verschieben (m)
x	Ansicht zentrieren	e r	drehen (edit rotate)
w	Fenster vergrößern (window)	e i	spiegeln (edit mirror)
v e	alles anzeigen (view everything)	e e	Eigenschaften (edit edit)
n	Draht (net) zeichnen	e x	Text-Eigenschaften (edit text)
i	Symbol einfügen (insert)	y u	Ausschneiden (cut)
e S	Bauteil-Stück wählen (edit slot)	y c	Kopieren (copy)
U	Rückgängig (undo)	y p	Einfügen (paste)
R	Wiederherstellen (redo)		

# Aufgabe: Schaltplan erstellen

- Elektronischer Würfel aus AVR-Workshop
  - Ausgangspunkt
    - Schaltplan als PDF
    - Symbole
  - Ziel
    - gEDA-gschem Schaltplan
    - erst einmal ohne Batterie
      - Symbol existiert noch nicht
  - Tipp
    - Bauteile einbetten
      - Änderungen an Symbolen zerstören sonst Schaltplan

# gEDA-gschem - Symbole

- Vektorgrafik
  - Linien, Rechtecke, Kreise, ...
- Pins
  - Nummer
  - Funktion
    - Eingang (in), Ausgang (out), Ein-/Ausgang (io)
    - Stromversorgung (pwr), passiv (pas)
- Bauteil = 1..N gleiche Symbole
  - 2..N: Probleme mit Pins zur Stromversorgung

# gEDA-gschem – Tasten (Symb.)

H s Symbol bearbeiten (hierarchy symbol)

H u zurück zum Schaltplan (hierarchy up)

l Linie zeichnen (line)

b Kasten zeichnen (box)

ai Kreis zeichnen

ap Pin einfügen (add pin)

at Text einfügen (add text)

aa Attribut (z.B. Name, Wert) einfügen (add attribute)

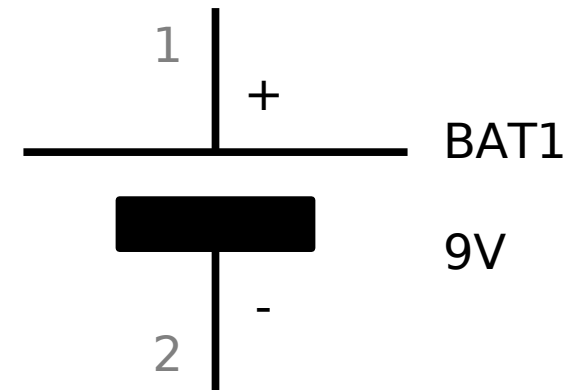


# Aufgabe: Symbol erstellen

- Batteriesymbol erstellen

- Ziel

- gEDA-gschem Symbol
    - zwei Pins vom Typ „passiv“



- Schaltplan vervollständigen

- Batterie einfügen und verdrahten

# gEDA-gnetlist

- Netzliste
  - Verbindungen zwischen Bauelementen
  - Netz = Liste verbundener Pins
    - Netz hat Name
      - automatisch
      - benutzerdefiniert (durch Attribute im Schaltplan)
- Erstellung einer Netzliste
  - `gnetlist -g PCB -o edice.net edice.sch`

# PCB

- freier Layout-Editor (OpenSource)
  - incl. vieler Standard-Bauelemente
  - Erstellung von neuen Bauelementen
  - Export in Gerber/RS-274X und PostScript
- Bedienung
  - Zeigen und Klicken mit der Maus
  - Befehle über Menüs oder mit Tastendruck
    - Tastendruck-Bedienung ähnlich effizient wie in „vi“
- (noch) kein Profi-Tool, aber gut benutzbar

# PCB - Layout

- Bauelemente
  - Name = Typ Nummer (z.B. R1, C1, IC1)
  - Gehäuse (TO92, DIP16, SO16, 0805, ...)
    - Position der Pins
- Verbindungen
  - Luftlinien (rat lines)
    - noch fehlende Verbindungen aus Netzliste
  - Leiterbahnen (lines)
  - Dukos = Durchkontaktierungen (vias)

# PCB – Leiterbahnen (lines)

- Ebene (layer)

- Bestückungsseite (component)



- Lötseite (solder)



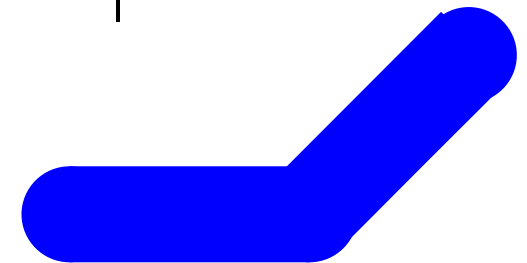
- Breite (width), Abstand (clearance)



- Verlegung

- keine scharfen Ecken

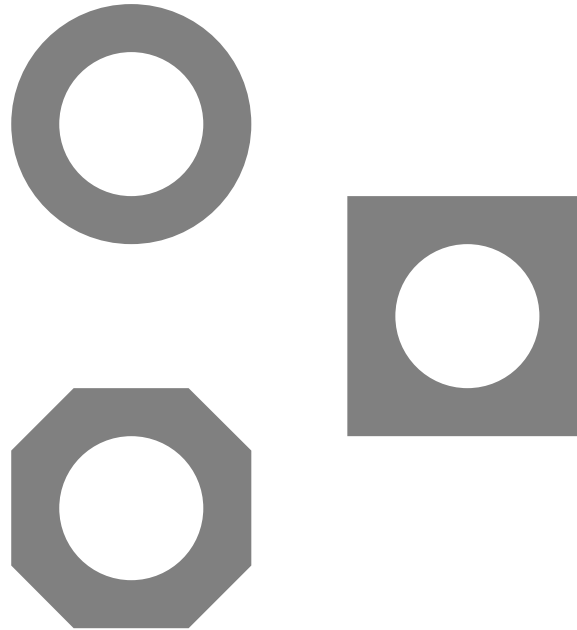
- ideal: nur in 45°-Richtungen



# PCB – Dukos (vias)

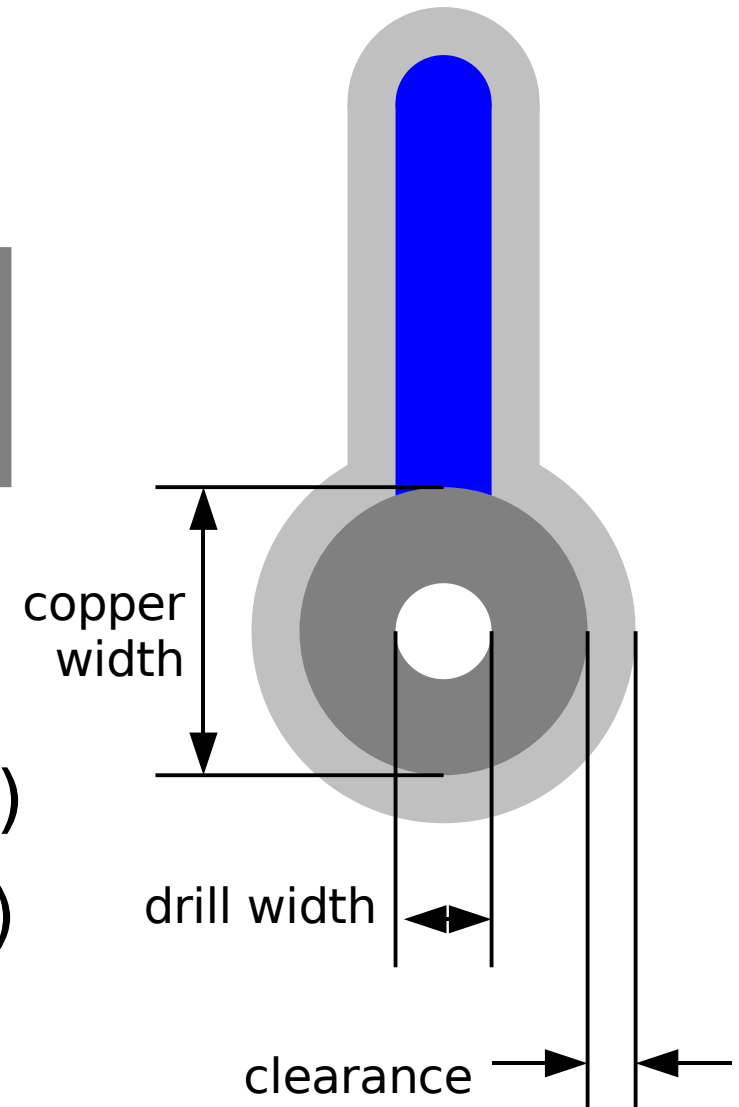
- Form

- rund
- quadratisch
- acht-eckig



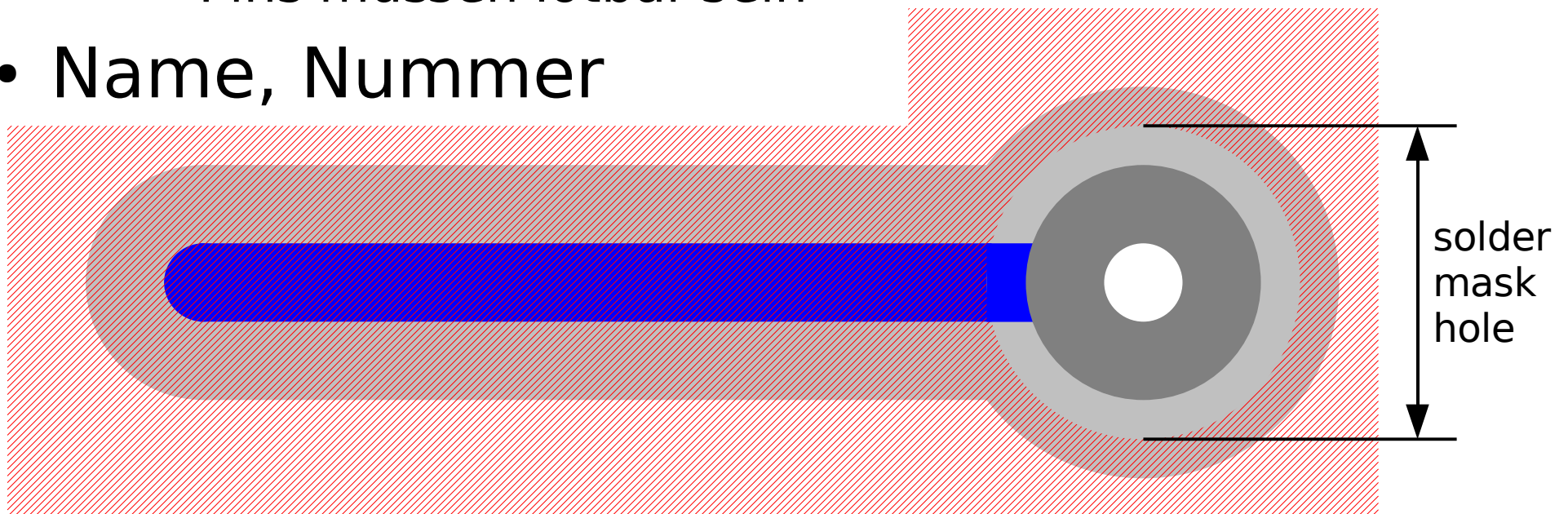
- Größe

- Kupfer-Größe (copper width)
- Bohrungs-Größe (drill width)
- Abstand (clearance)



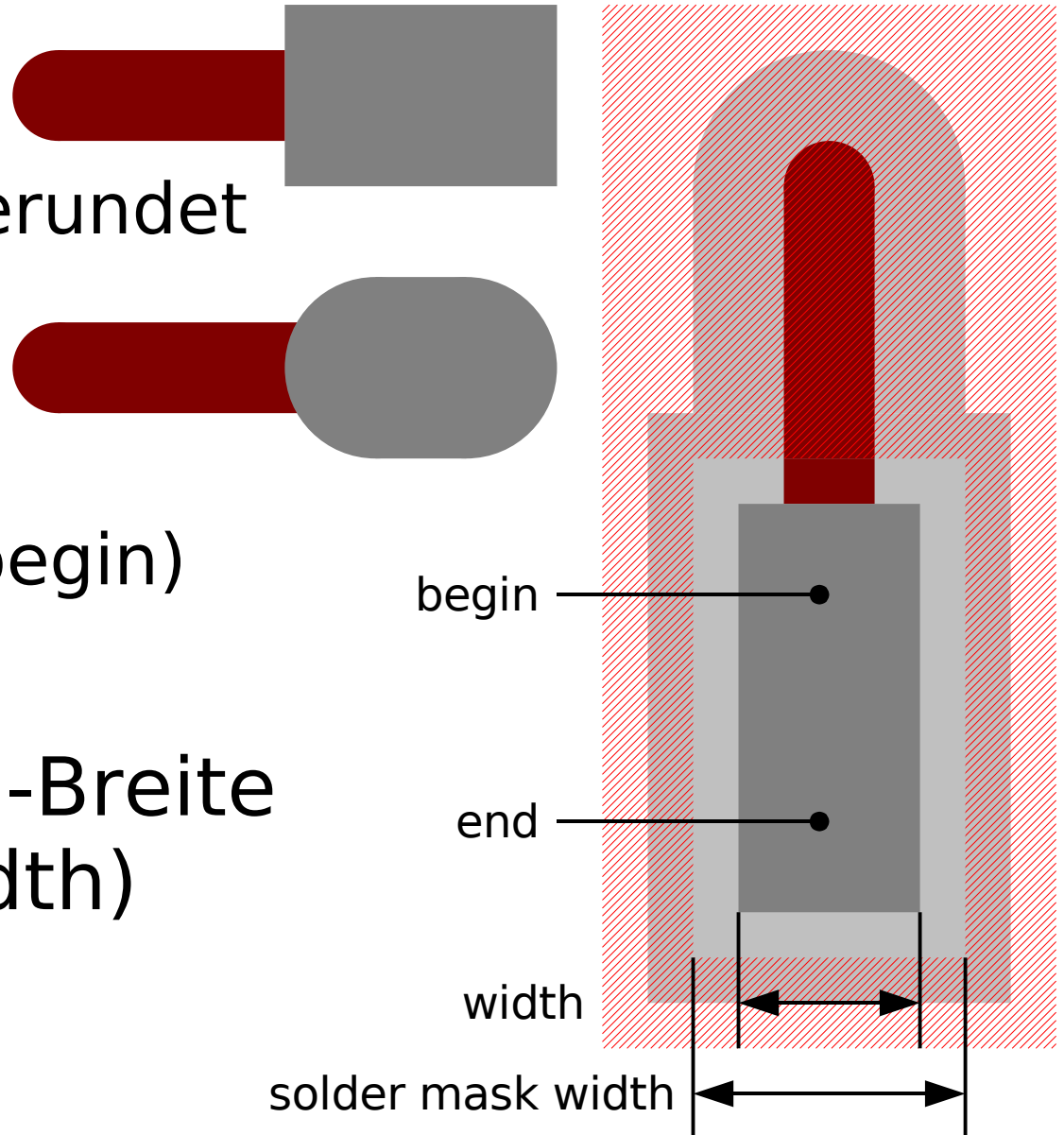
# PCB – Pins (pins)

- Form und Größe wie bei Dukos
  - Pin 1 hat oft andere Form
- Lötstoppmasken-Loch (solder mask hole)
  - Bereich ohne Lötstopplack
    - Pins müssen lötbar sein
- Name, Nummer



# PCB – Lötfelder (pads)

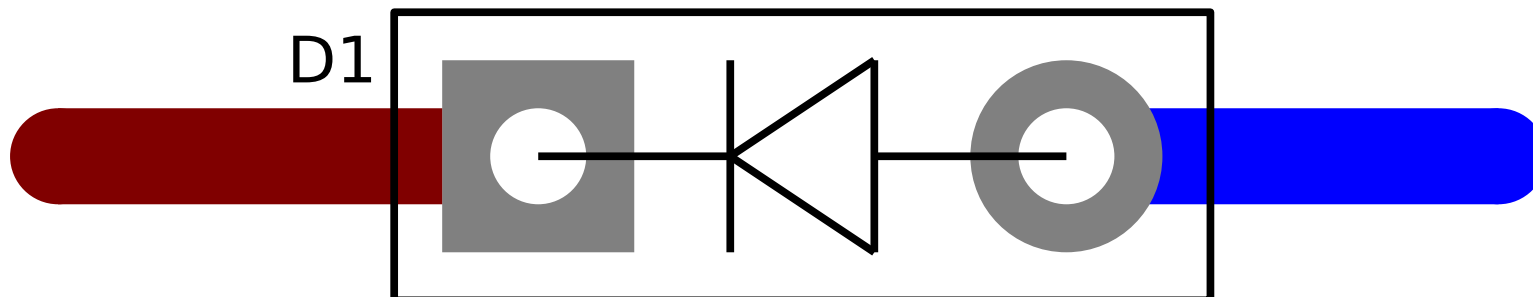
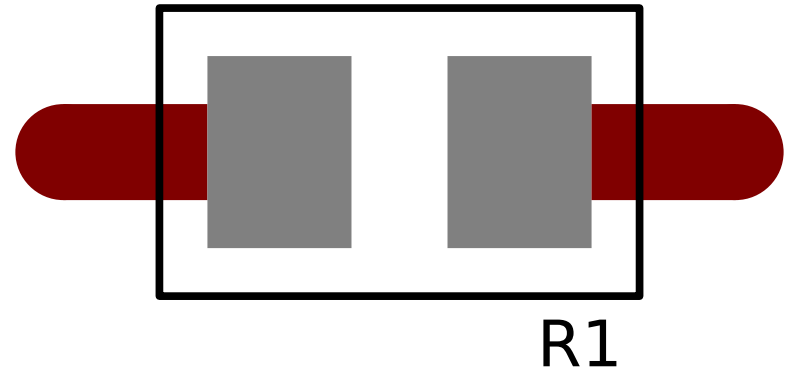
- Form
  - rechteckig, abgerundet
- Größe
  - Breite (width)
  - Anfangspunkt (begin)
  - Endpunkt (end)
- Lötstoppmasken-Breite (solder mask width)
- Name, Nummer





# PCB – Bauelemente (elements)

- Pins, Pads
  - mit Name, Nummer
    - unsichtbar
- Bestückungsdruck (silk)
  - Kennzeichnung Bauteilumriss
- Name = Typ Nummer (z.B. R1, C1, IC1)



# PCB – Tasten 1/2

ESC	Befehl abbrechen	F1	Duko
z	Ansicht vergrößern (zoom in)	F2	gerade Leiterbahn
Z	Ansicht verkleinern (zoom out)	F3	gebogene Leiterbahn
c	Ansicht zentrieren (center)	F4	Text
w	Fenster vergrößern (window)	F5	Rechteck
v	alles anzeigen (view)	F6	Polygon
DEL	Auswahl löschen	F7	Einfügen
^X	Auswahl ausschneiden	F8	Löschen
^x	Auswahl kopieren	F9	Drehen
TAB	Ansicht von anderer Seite (von oben, von unten)	F11	Auswählen
		u	Rückgängig (undo)
		R	Wiederherstellen (redo)

# PCB – Tasten 2/2

	normal / dünn darstellen	a	Eigensch. des Leiters verwenden
.	alle Richtungen / nur 45°	n	Name ändern
/	Linien-Modus umschalten	h	Name sichtbar / unsichtbar
1	Bestückungsseite auswählen	H	Namen in Auswahl (un)sichtbar
2	Lötseite auswählen	b	Bauteil auf andere Seite
3..8	Zwischen-Ebenen auswählen	B	Auswahl auf andere Seite
m	Ebene ändern	e	Luftlinien löschen
M	Ebene in Auswahl ändern	o	Luftlinien einfügen / optimieren
q	rund / quadratisch	f	Verbindung hervorheben
^O	rund / acht-eckig	F	Verbindungs-Hervorhebung aus

# Aufgabe: Layout erstellen

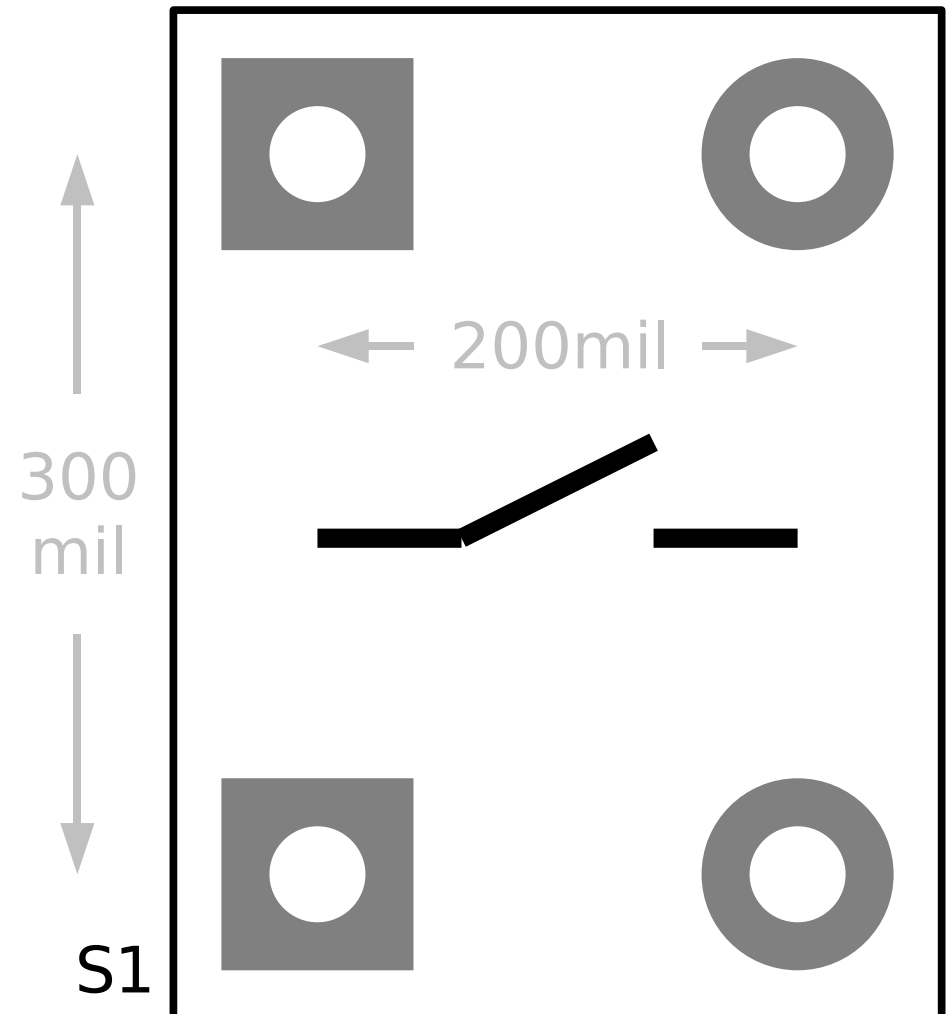
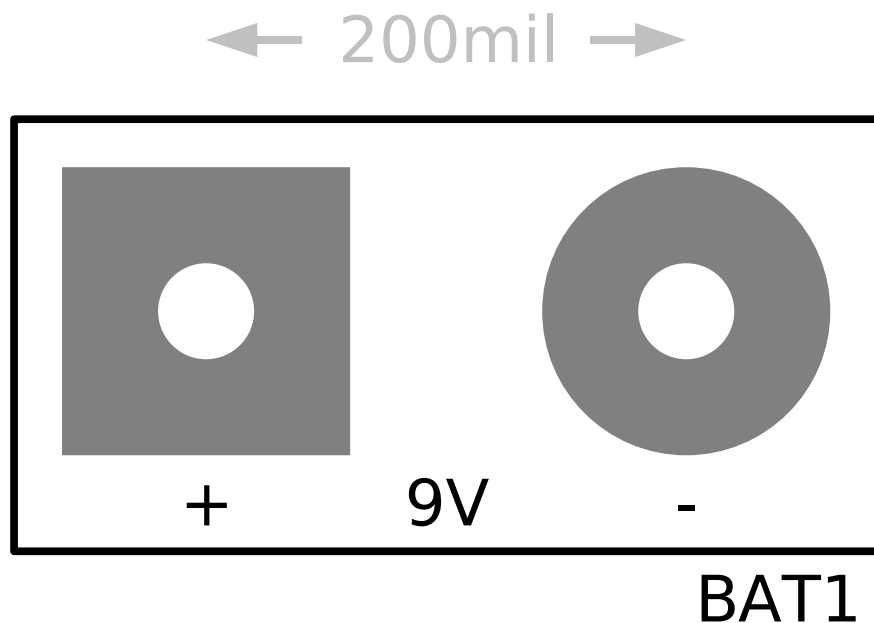
- Elektronischer Würfel aus AVR-Workshop
  - Ausgangspunkt
    - Netzliste
      - aus Schaltplan erzeugt
    - Bauteile
  - Ziel
    - PCB Layout
    - erst einmal ohne Batterie, Taster
      - Bauteile existieren noch nicht

# PCB – Bauelement erstellen

- Bauelement als Layout zeichnen
  - Pins als Vias, Pads als Leiter
    - in Reihenfolge der Pin-Nummern
    - mit Namen
  - Bestückungsdruck für Bauteilumriss
- Objekte des Bauelements ausschneiden
  - Referenzpunkt wird Ursprung des Bauteils
- Buffer in Bauelement konvertieren
  - Menü: Buffer, Convert buffer to element

# Aufgabe: Bauelemente erstellen

- fehlende Bauelemente erstellen
  - für Batterie-Anschluss
  - für Taster
- Layout komplettieren



# Schaltplan-Dateiformat „\*.sch“

- Text-basiertes Format

- dokumentiert

- [/usr/share/doc/geda-doc/wiki/geda\\_file\\_format\\_spec.html](/usr/share/doc/geda-doc/wiki/geda_file_format_spec.html)

- Beispiel-Zeilen

- Linie

- L <x> <y> <param> ...

- Netz

- N <x1> <y1> <x2> <y2> ...

- Text-Attribut

- T <x> <y> <param> ... 1  
  <name>=<value>

- Pin

- P <x> <y> <param> ...  
  {  
  ...  
  }

- Symbol

- C <x> <y> <param> ...  
  [  
  ...  
  ]

# Schaltplan-Dateiformat „\*.sch“

```
V 20061020 1
C 14300 8100 1 90 0 EMBEDDEDres.sym
[
P 14000 9000 14000 8850 1 0 0
{
T 13950 8900 5 8 0 1 90 0 1
pinnumber=2
T 14000 9000 5 10 0 0 90 0 1
pintype=pas
}
P 14000 8100 14000 8252 1 0 0
...
B 13900 8250 200 600 3 0 0 0 -1 -1 0 -1 -1 -1 -1 -1
T 13950 8500 5 10 0 0 90 0 1
device=resistor
T 13800 8550 8 10 0 1 90 3 1
refdes=R?
T 14200 8550 8 10 0 1 90 5 1
value=?E
]
N 10300 3300 10300 3100 4
...
```



# Netzlisten-Dateiformat „\*.net“

- beschreibt verbundene Pins
- eine Zeile pro Netz
  - Name Bauteil-Pin Bauteil-Pin ...
    - Zeilenfortsetzung mit Backslash am Ende
- Beispiel
  - GND BAT1-2 C1-2 IC1-2 C2-2 LED1-1 J1-1 \  
J2-1 J3-1 J4-1
  - VIN BAT1-1 V1-1 IC1-3
  - VCC IC1-1 C2-1 R1-1
  - unnamed\_net1 LED1-2 R1-2

# Layout-Dateiformat „\*.pcb“

- Text-basiertes Format
  - dokumentiert
    - `info pcb 'File Formats'`
  - Aufbau
    - Header
    - Zeichensatz
    - Dukos
    - Bauelemente
      - Pins, Pads, Umriss
    - Ebenen
      - Leiter, Flächen
    - Netze

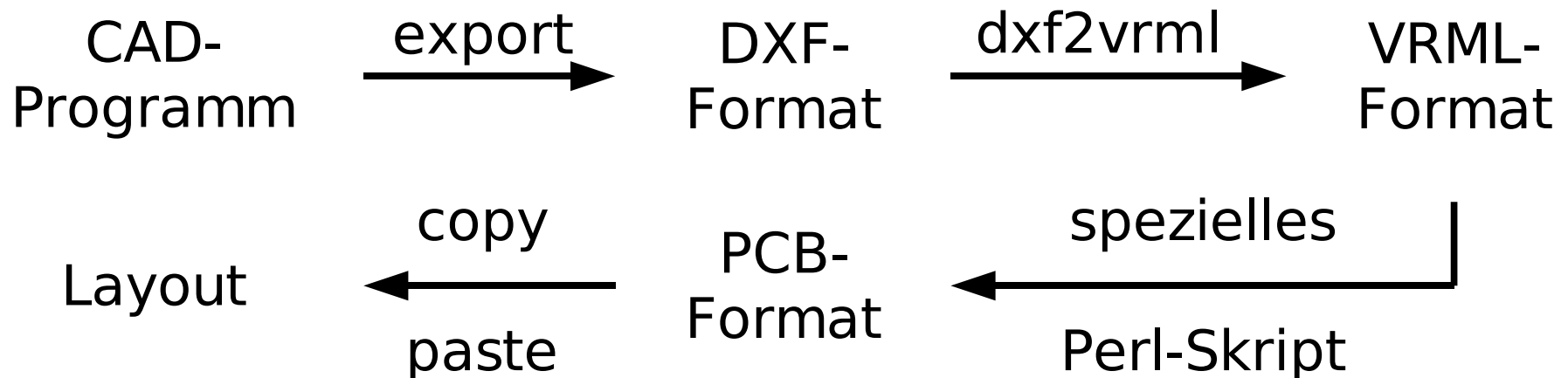
# Layout-Dateiformat „\*.pcb“

```
PCB["mypcb" 200000 100000]

Grid[2500.000000 0 0 1]
Cursor[107158 78182 1.731727]
PolyArea[200000000.000000]
Thermal[0.500000]
...
Groups("1,c:2,s:3:4:5:6:7:8")
Styles["Signal,2000,4000,2000,1150:Power,3000,5000,2500,1150:..."]
...
Via[47500 72500 5000 2300 0 2500 "" ""]
...
Element["" "SMD" "R8" "0805" 110000 80000 -7500 -10500 0 100 ""]
(
    Pad[3200 -1700 3200 1700 3600 2300 4200 "1" "1" "square"]
    Pad[-3200 -1700 -3200 1700 3600 2300 4200 "2" "2" "square"]
    ElementLine [6000 -4500 6000 4500 1000]
    ElementLine [-6000 -4500 6000 -4500 1000]
    ElementLine [-6000 -4500 -6000 4500 1000]
    ElementLine [-6000 4500 6000 4500 1000]
)
...
```

# kreativer Umgang mit Dateiformaten

- Clearance per Skript vereinheitlichen
- LED-Positionierung bei GroggyClock
  - Uhr mit 60 LEDs als „Sekunden“
  - Problem: Positionierung der LEDs im Layout
  - Lösung: Übernahme aus mech. Zeichnung



# Ideen der Teilnehmer

- Fragen?
- Layout für Würfel in SMD-Technik?
  - evtl. direkte Umsetzung
- Gerber/RS-274X-Format?
  - Export aus PCB
  - Ansehen mit „gerbv“
- sonstiges?